**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS**

**CURSO TÉCNICO DE INFORMÁTICA**

**ANA CLARA MORAIS DE FREITAS**

**RELATÓRIO TÉCNICO SOBRE SITE CRIATIVO**

**CONTAGEM**

**2023**

**ANA CLARA MORAIS DE FREITAS**

**RELATÓRIO TÉCNICO SOBRE SITE CRIATIVO**

Relatório técnico apresentado a disciplina de Aplicações para Web I, ministrada pela professora Kattiana Constantino do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais.

**CONTAGEM**

**2023**

**SUMÁRIO**

**LISTA DE FIGURAS**

**Introdução**

Nesta seção, descreva o objetivo do trabalho e o processo de desenvolvimento do jogo da forca, incluindo o contexto em que o jogo foi criado e sua importância para a aprendizagem de programação.

**Implementação**

Nesta seção, descreva os passos que você seguiu para implementar o jogo da forca, explicando as escolhas que fez em relação às estruturas de dados, as funções e os loops utilizados. Apresente o código desenvolvido e comente as partes mais importantes.

**Resultados**

Nesta seção, descreva como o jogo se comportou durante os testes realizados. Apresente alguns exemplos de palavras testadas e discuta os resultados obtidos em relação à sua funcionalidade e jogabilidade. Descreva as dificuldades encontradas durante o processo de desenvolvimento e como você as superou.

**Conclusão**

Nesta seção, resuma os principais aprendizados adquiridos durante o processo de desenvolvimento do jogo da forca. Descreva como a experiência de desenvolvimento do jogo contribuiu para o seu aprendizado de programação e quais as melhorias que você faria no jogo se tivesse mais tempo para desenvolvê-lo.

**REFERÊNCIAS BILBIOGRÁFICAS**

Nesta seção, liste todas as fontes de informação que você consultou para desenvolver o jogo da forca, como livros, sites, vídeos e outras referências relevantes.